

受動性に基づく3次元姿勢協調問題



FL07-12-2
石野 知宏

アウトライン

- はじめに
- 問題設定
- 収束性の解析
- シミュレーション
- まとめ

アウトライン

- はじめに
- 問題設定
- 収束性の解析
- シミュレーション
- まとめ

はじめに

- **協調制御**: 複数台のエージェントの群れに望みの協調行動をさせること
- **応用例**: センサネットワーク, ロボットネットワーク, 衛星や航空機のフォーメーション制御



Fig 1. 鳥の協調制御

アウトライン

- はじめに
- **問題設定**
- 収束性の解析
- シミュレーション
- まとめ

3次元システムのモデリング(各エージェント)

3次元空間上に剛体と仮定できる n 台のエージェントが存在する状況を考える

各エージェントの運動学モデル

$$\begin{cases} \dot{p}_i = e^{\hat{\zeta}_i} v_i \\ \dot{\zeta}_i = e^{\hat{\omega}_i} \omega_i \\ \dot{\theta}_i = \omega_i \end{cases} \quad i \in \{1, \dots, n\} \quad (1)$$

$p_i \in \mathbf{R}^3$ 位置
 $e^{\hat{\zeta}_i} \in SO(3)$ 姿勢
 $v_i \in \mathbf{R}^3$ ボディ速度
 $\omega_i \in \mathbf{R}^3$ ボディ角速度
 $\zeta_i \in \mathbf{R}^3$ 回転軸
 $\theta_i \in \mathbf{R}$ 回転角度

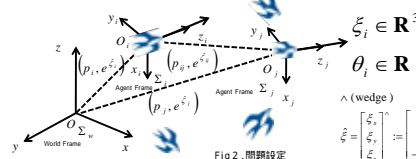


Fig 2. 問題設定

$$\hat{\zeta}_i = \begin{bmatrix} \zeta_{ix} \\ \zeta_{iy} \\ \zeta_{iz} \end{bmatrix} \wedge (\text{wedge}) := \begin{bmatrix} 0 & -\zeta_{iz} & \zeta_{iy} \\ \zeta_{iz} & 0 & -\zeta_{ix} \\ -\zeta_{iy} & \zeta_{ix} & 0 \end{bmatrix}$$

3次元システムのモデリング(エージェント間)

近傍 $N_i := \{j | j \in V, (j, i) \in E\}$
 V : グラフの頂点集合 (エージェントを頂点とみなす)
 E : グラフの辺集合 (エージェント間の通信を辺とみなす)
 各エージェントは近傍のエージェントのみと通信する

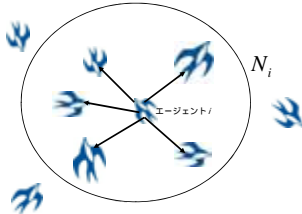


Fig 3. iが観測できる集団

仮定

(A) 回転行列 $e^{\hat{\zeta}_i}, \forall i \in \{1, \dots, n\}$ は正定
 (B) $v_i = v_j, \forall i, j \in \{1, \dots, n\}$, かつ $|v_i| = 1, \forall i \in \{1, \dots, n\}$
 (C) グラフは固定, 平衡, 強連結である
 固定: グラフの形は不変
 平衡: 各頂点の入次数と出次数が等しい
 強連結: 任意の2頂点に対し経路が存在

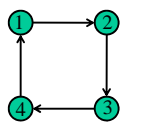
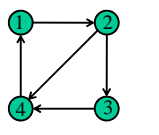
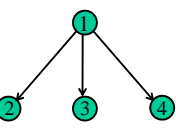




Fig 4. 平衡かつ強連結グラフ Fig 5. 平衡でないグラフ Fig 6. 強連結でないグラフ

第6回FLゼミ: グラフは固定, 無向, 連結

姿勢協調

定義
 全てのエージェントの姿勢が一定値に収束, つまり

$$\lim_{t \rightarrow \infty} (e^{\hat{\zeta}_i(t)} - e^{\hat{\zeta}_j(t)}) = 0, \quad \forall i, j \in \{1, \dots, n\}$$

 が成立するとき, 姿勢協調が達成されたという
 仮定(2)より, 全てのエージェントの姿勢が等しくなると, 絶対座標系から見た速度も等しくなる

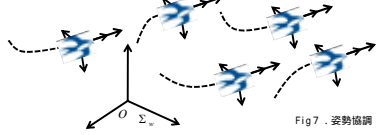


Fig 7. 姿勢協調

アウトライン

- はじめに
- 問題設定
- 収束性の解析
- シミュレーション
- まとめ

角速度入力

入力を $\omega_i = \sum_{j \in N_i} \text{sk}(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j})^y \quad i \in \{1, \dots, n\}$ (2) とする
 近傍のエージェントとの相対姿勢誤差ベクトルを角速度入力としている

$\text{sk}(A) := \frac{1}{2}(A - A^T)$
 $\wedge(\text{wedge}), \vee(\text{vec})$
 $\hat{\zeta} = \begin{bmatrix} \zeta_x \\ \zeta_y \\ \zeta_z \end{bmatrix} := \begin{bmatrix} 0 & -\zeta_z & \zeta_y \\ \zeta_z & 0 & -\zeta_x \\ -\zeta_y & \zeta_x & 0 \end{bmatrix}$
 $\begin{bmatrix} 0 & -\zeta_z & \zeta_y \\ \zeta_z & 0 & -\zeta_x \\ -\zeta_y & \zeta_x & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \zeta_x \\ \zeta_y \\ \zeta_z \end{bmatrix}$

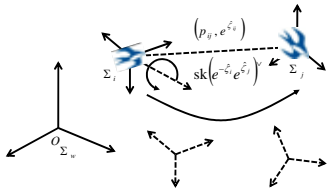


Fig 8. 相対姿勢誤差ベクトル

例

回転行列をz軸周りに固定したとする

$$e^{\hat{\zeta}} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$e^{\hat{\zeta}^i} e^{\hat{\zeta}^j} = \begin{bmatrix} \cos(\theta_j - \theta_i) & -\sin(\theta_j - \theta_i) & 0 \\ \sin(\theta_j - \theta_i) & \cos(\theta_j - \theta_i) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

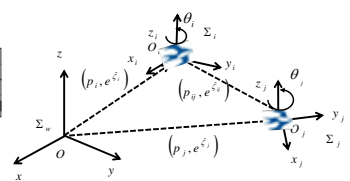
$$\omega_i = \text{sk}(e^{-\hat{\zeta}^i} e^{\hat{\zeta}^j}) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \sin(\theta_j - \theta_i) \end{bmatrix}$$


Fig 9. 2次元に等価なシステム

2次元の運動学モデルに等価(第6回FLゼミ)

定理

運動学モデル(1)を持つ n 台のエージェントに対して、各エージェントに角速度入力(2)を加える

このとき、仮定(A)、(B)、(C)が満たされれば**姿勢協調**が達成される

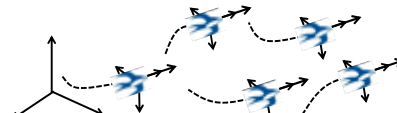


Fig 1 0 . 姿勢協調

収束性の証明(1)

運動学モデル(1)は入力 $v_i = \begin{bmatrix} v_i^T & \omega_i^T \end{bmatrix}^T$ から出力 $y_i = \begin{bmatrix} (e^{\hat{\zeta}_i} p_i)^T & (\text{sk}(e^{\hat{\zeta}_i})^\vee)^T \end{bmatrix}^T$ まで受動性を有する

ポテンシャル関数 V を以下のように定義する

$$V := \phi(e^{\hat{\zeta}_1}) + \phi(e^{\hat{\zeta}_2}) + \dots + \phi(e^{\hat{\zeta}_n}) = \sum_{i=1}^n \frac{1}{2} \text{tr}(I - e^{\hat{\zeta}_i})$$

$$\phi(e^{\hat{\zeta}_i}) = \frac{1}{2} \text{tr}(I - e^{\hat{\zeta}_i})$$

$$\dot{V} = \sum_{i=1}^n \frac{(\text{sk}(e^{\hat{\zeta}_i})^\vee)^T \omega_i}{\text{sk}(e^{\hat{\zeta}_i})^\vee}$$

$$= \sum_{i=1}^n \sum_{j \in N_i} (\text{sk}(e^{\hat{\zeta}_i})^\vee)^T \text{sk}(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j})^\vee$$

1. $\phi(e^{\hat{\zeta}_i}) \geq 0$ かつ $\phi(e^{\hat{\zeta}_i}) = 0 \Leftrightarrow e^{\hat{\zeta}_i} = I$
 2. $\phi(e^{\hat{\zeta}_i}) = (\text{sk}(e^{\hat{\zeta}_i})^\vee)^T \omega_i$

収束性の証明(2)

$$\begin{aligned} & (\text{sk}(e^{\hat{\zeta}_i})^\vee)^T \text{sk}(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j})^\vee \\ &= -\frac{1}{2} \text{tr}((\text{sk}(e^{\hat{\zeta}_i})) \text{sk}(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j})) \quad a^T b = -\frac{1}{2} \text{tr}(\hat{a} \hat{b}) \\ &= -\frac{1}{8} \text{tr}(2e^{\hat{\zeta}_j} - 2e^{-2\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j}) \\ &= -\phi(e^{\hat{\zeta}_i}) + \phi(e^{\hat{\zeta}_j}) - \frac{1}{4} \text{tr}((e^{\hat{\zeta}_i} + e^{\hat{\zeta}_j})(I - e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j})) \\ &= -\text{tr}((e^{\hat{\zeta}_i} + e^{-\hat{\zeta}_i})(I - e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j})) \leq -\lambda_{\min}(e^{\hat{\zeta}_i} + e^{-\hat{\zeta}_i}) \text{tr}(I - e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j}) \\ &\quad \text{が成り立つことを用いて} \quad \lambda_{\min}(B) \text{tr}(A) \leq \text{tr}(AB) \\ & (\text{sk}(e^{\hat{\zeta}_i})^\vee)^T \text{sk}(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j})^\vee \\ &\leq -\phi(e^{\hat{\zeta}_i}) + \phi(e^{\hat{\zeta}_j}) - \frac{1}{4} \lambda_{\min}(e^{\hat{\zeta}_i} + e^{-\hat{\zeta}_i}) 2\phi(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j}) \text{ とできる} \end{aligned}$$

収束性の証明(3)

$$\dot{V} \leq \sum_{i=1}^n \sum_{j \in N_i} (-\phi(e^{\hat{\zeta}_i}) + \phi(e^{\hat{\zeta}_j}) - \frac{1}{2} \lambda_{\min}(e^{\hat{\zeta}_i} + e^{-\hat{\zeta}_i}) \phi(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j}))$$

グラフが平衡であるので

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j \in N_i} \phi(e^{\hat{\zeta}_i}) = \sum_{i=1}^n \sum_{j \in N_i} \phi(e^{\hat{\zeta}_j})$$

が成り立つ

$$\dot{V} \leq -\sum_{i=1}^n \sum_{j \in N_i} \frac{1}{2} \lambda_{\min}(e^{\hat{\zeta}_i} + e^{-\hat{\zeta}_i}) \phi(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j}) \leq 0 \quad (\text{準負定})$$

$(e^{\hat{\zeta}_i} + e^{-\hat{\zeta}_i})$ は正定対称行列なので $\lambda_{\min}(e^{\hat{\zeta}_i} + e^{-\hat{\zeta}_i}) > 0$

収束性の証明(4)

$$\begin{aligned} \dot{V} &= 0 \\ \Rightarrow \lambda_{\min}(e^{\hat{\zeta}_i} + e^{\hat{\zeta}_j}) \phi(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j}) &= 0 \\ \Rightarrow \phi(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j}) &= 0 \quad (j, i) \in E \\ \Rightarrow e^{\hat{\zeta}_i} &= e^{\hat{\zeta}_j} \quad \forall i, j \in \{1, \dots, n\} \quad (\text{グラフは強連結}) \end{aligned}$$

ラ・サールの不変原理を適用すると

$$e^{\hat{\zeta}_1} = e^{\hat{\zeta}_2} = \dots = e^{\hat{\zeta}_n} \quad (t \rightarrow \infty)$$

(全てのエージェントの姿勢が一定値に収束)

エージェント集団は**姿勢協調**を達成する

アウトライン

- はじめに
- 問題設定
- 収束性の解析
- シミュレーション
- まとめ

設定

Tokyo Institute of Technology

初期状態

$$p_1(0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad p_2(0) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad p_3(0) = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad p_4(0) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\zeta_1(0) = \begin{pmatrix} -0.07 \\ -0.24 \\ 0.52 \end{pmatrix} \quad \zeta_2(0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1.05 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \zeta_3(0) = \begin{pmatrix} -0.21 \\ 0.77 \\ -0.50 \end{pmatrix} \quad \zeta_4(0) = \begin{pmatrix} -0.14 \\ 0.51 \\ -0.51 \end{pmatrix}$$

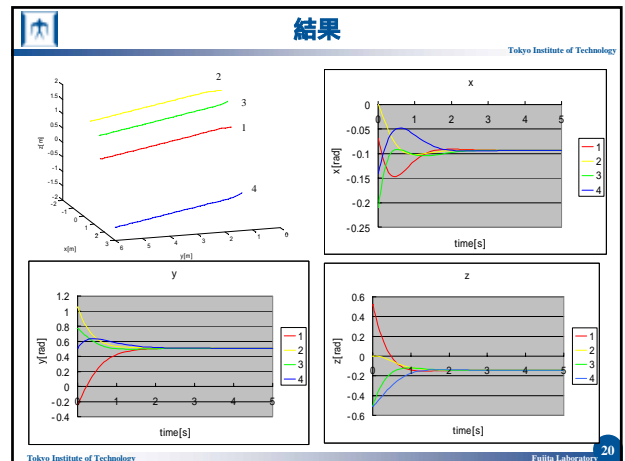
速度

$$v_i = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \forall i \in \{1, \dots, 4\}$$

グラフ

Fig 1.1 . グラフ

Tokyo Institute of Technology Fujita Laboratory 19



アウトライン

Tokyo Institute of Technology

- はじめに
- 問題設定
- 収束性の解析
- シミュレーション
- **まとめ**

Tokyo Institute of Technology Fujita Laboratory 21

まとめ

Tokyo Institute of Technology

- ・各エージェントの3次元運動モデル

$$\begin{cases} \dot{p}_i = e^{\hat{\zeta}_i} v_i & p_i \in \mathbf{R}^3 & \text{位置} \\ \dot{\zeta}_i = e^{\hat{\zeta}_i} \omega_i & i \in \{1, \dots, n\} & e^{\hat{\zeta}_i} \in SO(3) & \text{姿勢} \\ \zeta_i = \theta_i \xi_i & v_i \in \mathbf{R}^3 & & \text{ボディ速度} \end{cases}$$
- ・制御入力

$$\omega_i = \sum_{j \in N_i} \text{sk} \left(e^{-\hat{\zeta}_i} e^{\hat{\zeta}_j} \right)^\vee \quad \omega_i \in \mathbf{R}^3 \quad \text{ボディ角速度}$$
- ・仮定

$$\zeta_i \in \mathbf{R}^3 \quad \theta_i \in \mathbf{R} \quad \text{回転軸} \quad \text{回転角度}$$
- (A) 回転行列 $e^{\hat{\zeta}_i}, \forall i \in \{1, \dots, n\}$ は正定
- (B) $v_i = v_j, \forall i, j \in \{1, \dots, n\}$, かつ $|v_i| = 1, \forall i \in \{1, \dots, n\}$
- (C) グラフは固定, 平衡, 強連結である
- ・定理 エージェント集団は**姿勢協調**を達成する

Tokyo Institute of Technology Fujita Laboratory 22